

BRATISLAVSKÁ LIGA V MALOM FUTBALE (BLMF)

Propozície a rozpis súťaži pre ročník 2025

1. Aparát BLMF

Predseda ligy: Stanislav Cintavý (blmfba@gmail.com ; 0911 111 115)

Členovia Výkonného výboru BLMF (vedenie ligy): Stanislav Cintavý, Peter Tichý, Pavol Fedorčák (info@blmf.sk)

Disciplinárna komisia: Stanislav Cintavý, Mário Topor, Peter Tichý

Administrátor ligy: Mário Topor (blmfba@gmail.com; 0940 262 402)

2. Súťaže

1.BLMF – NEDEĽA

1.BLMF - PONDELOK

3. Hracie časy, Rozpis

Pondelok – 18:10/19:00/20:00/21:00

Nedeľa - 18:30/19:30

- Rozpis je pripravený vopred, ale časy sú záväzne až 10 dní pred kolom – v prípade požiadavky na čas je potrebné to dať vopred
- Záväzný rozpis je vždy týždeň pre kolom (v čase keď budete hrať zápas 2.kola už viete kedy a s kým hráte 3 kolo)
- prípadne požiadavky smerovať mailom (blmfba@gmail.com)

4. Pravidlá

Hrací čas: 50 min (Pondelky); 60 min (Nedeľa)

Prestávka: bez prestávky

Nadstavenie času: rozhodca nastaví minimálne 1 minútu ak je stav o jeden gól pre jedného zo súperov

Ligová časť v prípade remízy: 3x kop z 9m každé mužstvo, strana sa losuje mincou rozhodcu; za výhru po penaltách mužstvo získava 2 body a porazený získava 1 bod

Vyradňovacia časť v prípade remízy: 5x kop zo značky 9m PK každé mužstvo, strana sa losuje mincou rozhodcu

Za výhru v riadnom hracom čase sa pripíše 3 body a po penaltách 2 body, prehra po penaltách 1 bod.

Pravidlá: riadi sa pravidlami malého futbalu s výnimkami pre BLMF

Výnimky platné pre BLMF

- 1) Zápas sa začína presne v Úradný hrací čas (URH), hlavný rozhodca (R) stretnutia môže spustiť časomieru presne v momente začiatku podľa URH, v takom prípade:
 - a) Ak na ihrisku nefiguruje mužstvo v počte aspoň 3+1 hráčov, **tak v momente naskočenia 1 min na časomiere R dáva mužstvu súpera plusový gól (vedie 1:0)**
 - b) Za každé ďalšie 3min (4,7,10,13) tento úkon rozhodca opakuje až do 15 min stretnutia, kedy za stavu 5:0 ukončí stretnutie
- 2) **V prípade ak R udelí hráčovi ŽK, alebo ČK za faul v ktorejkoľvek časti ihriska, nariadi v prospech súpera 9m trestný kop.**
 - a) V prípade ak priestupok bol k bráne súpera bližšie ako je kružnica pretínajúca miesto kopu 9m trestného kopu, tak si hráč môže vybrať z ktorého miesta trestný kop vykoná
 - b) Všetci hráči potrestaného mužstva musia stáť za úrovňou lopty a 5 metrov od kružnice so stredom na lopte (od miesta priestupku)
- 3) **V prípade udelenia ČK, je dotýčný hráč vylúčený a do stretnutia už nemôže zasiahnuť**
 - a) **Potrestané mužstvo hrá 5 minútové oslabenie** o jedného hráča, ktoré pokračuje bez ohľadu na počet obdržaných gólov
- 4) **Hrací čas je 1x60 alebo 1x50 minút**
 - a) **R nastavuje** v situáciách ak jedno z mužstiev zjavne zdržuje počas zápasu, alebo si to žiada povaha úkonov ktoré nastali v stretnutí
 - b) **R je oprávnený počas zápasu zastaviť časomieru** v týchto prípadoch:
 - i) Ak nie je k dispozícii žiadna hracia lopta a situácia nasvedčuje, že môže trvať neprimerane dlhý čas obstarat' náhradnú
 - ii) Kvôli poveternostným podmienkam, ktoré si vyžadujú prerušenie hry
 - c) **R nezastavuje časomieru** v prípade, ak je hra prerušená z bežných športových dôvodov, časomieru nechá bežať a na konci stretnutia nastaví čas
 - d) **R je povinný nastaviť v závere zápasu minimálne 1 minútu**, v prípade ak výsledok zápasu v 60/50 min je o jeden gól v prospech ktoréhokoľvek mužstva
 - e) Výšku nastaveného času R **oznámi v čase tesne pred alebo tesne po** naskočení 60/50 min na časomiere
 - f) **Vedúci ligy môže kedykoľvek operatívne zmeniť hrací čas zápasu a to najmä z dôvodov poveternostných; zmena hracieho času musí byť zmenená primerane významu a stavu daného zápasu**

- 5) Ak mužstvo od začiatku nastúpi v počte 5+1 je oprávnené kedykoľvek 2 x za zápas si vyžiadať dodatočný oddychový čas v dĺžke 30 sekúnd, pričom R nezastavuje časomieru
- 6) Pravidlo o vkĺzačkách sa posudzuje nasledovne:
- Vkĺzačka je povolená iba v takom prípade, ak hráč nijak neobmedzí ani neohrozí hráča, čiže napríklad zastaví loptu smerujúcu do autu
 - Vkĺzačka, ktorá hráča obmedzí (musí zabrzdiť, zmeniť smer a pod) sa považuje za priestupok a nasleduje po ňom nepriamy kop
 - Ak je takáto vkĺzačka vedená v PÚ rozhodca nariadi nepriamy kop z hranice PÚ
 - Vkĺzačka ktorá končí dotykom do lopty alebo hráča je nedovolený zákrok a trestá sa priamym voľným kopom, resp. pokutovým kopom ak bola vedená v PÚ
- 7) Hráč má na rozohratie rohu, autu, odkopu od brány 5 sekúnd
- 8) Hráč si môže loptu pri odkope od brány prevziať aj v pokutovom území (ako na veľkom futbale)
- 9) V prípade odstúpenia mužstva počas sezóny, sa už dosiahnuté výsledky mužstva anulujú
- 10) Ak družstvo nastúpi v poli aj v ženskom zložení, môže takéto mužstvo hrať:
- v počte 6+1, ak aspoň polovica hráčov v poli sú ženy
- 11) Ak družstvo nastúpi s hráčmi, ktorí majú menej ako 16 rokov, platí obdobné pravidlo ako v predošlom bode 8a, pričom hráč pod 16 rokov sa adekvátne posudzuje ako hráč „žena“ podľa uvedeného článku
- 12) Vedenie ligy môže rozhodnúť, že mužstvo môže zápas odohrať v počte 6+1 (na ihrisku) ak si to vyžaduje povaha hry na ihrisku
- 13) V prípade zápasov ligy PONDELOK v ktoromkoľvek okamihu ak je stav o 8 gólov, tak mužstvo ktoré prehráva môže nastúpiť v počte 6+1. V prípade ak sa stav zápasu zníži pod rozdiel 8 gólov vracia sa počet späť na 5+1.
- 14) V prípade výsledku ktorý dosiahne priebežný gólový rozdiel 25 – rozhodca predčasne ukončí stretnutie s aktuálnym výsledkom

5. Odklad zápasov

- Odklad zápasov nie je možný, resp. len z výslovne zásadných dôvodov, ktoré posúdi vedenie ligy na návrh mužstva, ktoré o odklad žiada
- Ak organizátor povolí odklad, v takom prípade ten aj určí dátum dohrávky, pričom zápas sa odohrá v čase riadneho kola PONDELOK o 18:10.
- Zápas 7, 8 kola a zápasy Playoff nie je možné odložiť za žiadnych okolností



6. Hrací formát ligy

BLMF NEDEĽA

- Liga má 9 účastníkov
- Odohrá sa 9 kôl základnej časti – jedenkrát má mužstvo voľno
- Najlepší štyria postúpia do Final day, kde sa odohrá semifinále a finále
- V prípade záujmu ostatné mužstvá odohrajú zápasy o umiestenie
- víťaz získa **Pohár Patrika Šelméciho** porazení semifinalisti získajú bronz
- O poradí v tabuľke rozhoduje skóre
- Víťaz Pohára Patrika Šelméciho získa možnosť štartu v štvrtfinále Playoff PONDĽKA

BLMF PONDELOK

- Liga má 22 účastníkov
- Každý účastník odohrá 8 kôl
- Súperi mu boli generovaný modelom AI podľa UEFA Ligy Majstrov, pričom sa vychádzalo zo zaradenie jednotlivých tímov do košov
- O poradí v tabuľke rozhoduje skóre
- Postupy do playoff sú nasledovné:
 - víťaz základnej časti postupuje priamo do štvrtfinále a získava Pohár Jozefa Václava
 - mužstvá umiestnené na TOP2 až TOP7 postupujú priamo do OSEMFINÁLE
 - mužstvá na pozíciách 8 až 19 odohrajú zápas 16finále
 - mužstvá na miestach 20 až 22 v sezóne končia
- Víťaz získa Putovný pohár pre Majstra BLMF

SUMÁR POHÁROV

Pohár Jozefa Václava - získa víťaz základnej časti PONDELOK

Pohár Víťaza BLMF - získa víťaz PLAYOFF PONDELOK

Pohár Patrika Šelméciho - získa víťaz časti NEDEĽA

7. Hostovanie, súpiska a rezervné mužstvá

1. Súpisky si rieši manažér prostredníctvom systému www.ismf.sk do ktoré je potrebné si vytvoriť prístup a manažér je povinný viesť aktualizáciu súpisky
2. Návod ako pracovať s ismf.sk nájdete na tomto [linku](#).
3. Mužstvá majú povinnosť najneskôr do 2.kola mať hráčov na súpiske. Pred zápasmi sa bude robiť kontrola, kto nastupuje (kvôli štatistikám) a teda nebude možné dopisovať hráčov perom, iba v prípade ak máte hostujúcich hráčov z iného tímu (tzv. striedavý štart – ktorý sa tiež nastavuje v systéme).
4. Hráč ktorý nebude na súpiske pred zápasom, alebo nebude elektronicky pridaný pred zápasom, nebude môcť nastúpiť do zápasu (pridať na súpisku ho môže manažér pridať aj tesne pred zápasom a následne ho dopíše na papierovú súpisku s poznámkou, že bol pridaný na súpisku)
5. Nového hráča na súpisku je možné pridávať počas celej základnej časti ligy
6. Nového hráča NIE JE možné pridať počas PLAYOFF, tam môže mužstvo využiť iba hráčov, ktorí sú na súpiske, alebo vedený ako hostujúci
7. Hráči môžu štartovať naprieč ligami PONDELK / NEDEĽA bez obmedzenia počtu.
8. Hráči môžu štartovať za dve rôzne mužstvá aj v PONDELKOVEJ časti, avšak maximálny počet hostujúcich hráčov je 4 v zápase, (tzv. striedavý štart) pokiaľ je takýto striedavý štart uvedený v rámci ISMF systému
 - a. príklad – hráč Janko Mrkvička môže hrať za mužstvo FC BPN ako aj za mužstvo Betonári hoci hrajú obaja v pondelok
 - b. O striedavý štart požiadajú manažér mužstva prostredníctvom systému www.ismf.sk
9. Brankári môžu v BLMF hrať bez obmedzení a nepočítajú sa do počtov vedených v bode 6. To platí pre základnú časť, pre playoff sa uplatní aj pre brankára pravidlo 7.
10. Výnimky voči Článku 7 môže určiť vedenie ligy (technické chyby, duplikátne registrácie a podobne).
11. Ak sa preukáže, že nastúpil hráč, ktorý v danom čase nebol na súpiske, alebo mužstvo využilo viac ako 4 hráčov na striedavý štart - vedenie ligy môže rozhodnúť o kontumovaní výsledku.
12. na hráčov rezervných mužstiev sa uplatňuje rovnaký pohľad ako hráčov so striedavým štartom

8. Sadzobník pokút a spôsob výberu

- | | |
|--|--------------|
| 1. Žltá karta | 3 eur |
| 2. Červená Karta | 10 eur |
| 3. Dohrávka | 25 eur |
| 4. Nepríchod na zápas | 15 eur |
| 5. Pokuty za Nešportové správanie | individuálne |
| 6. Pokuty sa platia vždy nasledujúce kolo do rúk administrátora ligy (M.Topor) | |

7. **V prípade nezaplatenia pokuty najneskôr do 14 dní, vedenie ligy nepovolí hráčovi nastúpiť**
8. **Za úhradu pokuty nie je zodpovedný previnilý hráč, ale kapitán/manažér mužstva**

9. Disciplinárna komisia, tresty

1. **Za ČK nie je automatická stopka, avšak DK ju môže dodatočne uložiť**
2. DK môže udeliť trest aj hráčovi, ktorý nebol potrestaný v zápase
3. DK môže udeliť trest aj členovi tímu, trénerovi, manažérovi atď
4. Za člena tímu sa považuje každý, kto stojí v priestore striedačky na ploche trávniku
 - a. R nemusí preverovať, v akom postavení sa daná osoba voči klubu vníma, ak je pri lavičke klubu, rozumie sa ako súčasť klubu a teda v takom prípade sa za nešportové správanie považuje aj nevhodne pokrikovanie fanúšikov za čo R môže udeliť ŽK/ČK
5. Rozhodnutie DK o prípadnom treste dostane manažér klubu mailom, do momentu takejto informácie hráč môže nastúpiť
6. Mužstvo sa môže voči rozhodnutiu DK odvolať písomne mailom na blmfba@gmail.com
 - a. Rozhodnutie vedenia ligy ju konečné
7. DK rozhoduje v zbere väčšinou hlasov (3 členovia)
 - a. V prípade ak je rovnosť hlasov rozhoduje hlas predsedu DK
 - b. V prípade ak sa rozhodovanie týka zápasu v ktorom nastúpilo mužstvo člena DK, alebo ak tento zápas rozhodoval člen DK, tak títo sú z rozhodovania vylúčení.

10. Miestenky na národné podujatia

- 1) Miestenky na národné podujatie Majstrovstvá Slovenska v malom futbale sú pridelené pre podujatie MSR 2025:
 - a) Miestenku získali tímy FC BPN, Shadows a Oravan
- 2) Miestenky na podujatie Winter Cup 2026 a MSR 2026 získavajú:
 - a) Tri najlepšie tímy podľa poradia playoff

11. Štartovné, Pozastavenie činnosti

- Výška štartovného pre ročník 2025 je vo výške 400 eur
- Uhradiť ju je potrebné do 23.3.2025 podľa inštrukcii v emaili alebo osobne počas ligy (o tom potrebujeme informáciu vopred)
- Mužstvu je pozastavená činnosť pokiaľ ani po výzve vedenia Ligy neuhradilo štartovné
 - V takom prípade sa mu plánovaný zápas počas pozastavenej činnosti kontumuje

12. Ustrojenie

1. Mužstvá BLMF Pondelok musia mať dresy s číslami
2. Mužstvá BLMF Nedeľa musia mať farebne rovnakú vrchnú časť
3. Brankár musí mať odlišnú farbu dresu ako hráči v poli
4. V prípade rovnakej farby dresov si rozlišovacie vesty oblieka mužstvo, ktoré má menej hráčov

13. Informácie na internete

Všetky rozpisy, tabuľky a články nájdete na: www.blmf.sk

Skupina na Whatsup v ktorej informujeme, pripojiť sa môžete:

<https://chat.whatsapp.com/FaMbFqjP9mN73xUBxPAaTS>

Video návod ako pracovať s ismf.sk nájdete na YT: [Ako si pridať hracov do súpisky](#)

14. Harmonogram súťaží

- Harmonogram ligy je informatívny, vedenie ligy môže harmonogram meniť a to najmä:
 - z dôvodu poveternostných podmienok
 - z dôvodu príkazu príslušných úradov
 - z dôvodu vyššej moci a iných operatívnych dôvodov
 - z organizačných dôvodov
- Dátum jednotlivých kôl je označený príslušným pondelkom daného kola čiže nedeľná 2.BLMF sa hrá o jeden deň skôr

Základná časť

	Pondelok		Nedela
31.3	1	30.3	1
7.4	2	6.4	2
14.4	3	13.4	3
21.4	VELKANOC	20.4	VELKANOC
28.4	4	27.4	4
5.5	5	4.5	5
12.5	6	11.5	6
19.5	7	18.5	7
26.5	8	25.5	8
2.6	BARAŽ+OSEMFIN	1.6	9
9.6	ŠTVRŤFINALE	8.6	SEMI + FINALE

16.6	SEMI+FINALE		
------	-------------	--	--

PLAYOFF PONDELOK

Dátum	BARÁŽ	Poradie v tabuľke		čas
2/6/25	BAR1	TOP8	TOP19	19:00
2/6/25	BAR2	TOP9	TOP18	19:00
2/6/25	BAR3	TOP10	TOP17	19:00
2/6/25	BAR4	TOP11	TOP16	18:15
2/6/25	BAR5	TOP12	TOP15	18:15
2/6/25	BAR6	TOP13	TOP14	18:15
	OSEMFINALE	Poradie v tabuľke		čas
2/6/25	OSEM1	TOP2	BAR6	20:00
2/6/25	OSEM2	TOP3	BAR5	20:00
2/6/25	OSEM3	TOP4	BAR4	21:00
2/6/25	OSEM4	TOP5	BAR3	21:00
2/6/25	OSEM5	TOP6	BAR2	21:00
2/6/25	OSEM6	TOP7	BAR1	21:00
	ŠTVRTFINALE			
9/6/25	Q1	vitaz nedele	OSEM5	20:00
9/6/25	Q2	vitaz pondelka	OSEM6	20:00
9/6/25	Q3	OSEM 1	OSEM 4	21:00
9/6/25	Q4	OSEM 2	OSEM 3	21:00
	SEMIFINALE			
16/6/25	SEMI1	Q1	Q3	18:45

16/6/25	SEMI2	Q2	Q4	18:45
	FINALE			
16/6/25	FIN	SEMI1	SEMI2	20:00